

CHARACTER SHEET

MUTANT

YEAR ZERO

ATTRIBUTES

Strength	<input type="text"/>	Damage	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Agility	<input type="text"/>	Fatigue	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Wits	<input type="text"/>	Confusion	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Empathy	<input type="text"/>	Doubt	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CONDITIONS

Starving	<input type="text"/>	Dehydrated	<input type="text"/>
Sleepless	<input type="text"/>	Hypothermic	<input type="text"/>
Critical Injuries:			
<input type="text"/>			
<input type="text"/>			

SKILLS

Endure (Strength)	<input type="text"/>
Force (Strength)	<input type="text"/>
Fight (Strength)	<input type="text"/>
Sneak (Agility)	<input type="text"/>
Move (Agility)	<input type="text"/>
Shoot (Agility)	<input type="text"/>
Scout (Wits)	<input type="text"/>
Comprehend (Wits)	<input type="text"/>
Know the Zone (Wits)	<input type="text"/>
Sense Emotion (Empathy)	<input type="text"/>
Manipulate (Empathy)	<input type="text"/>
Heal (Empathy)	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

ROT POINTS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

EXPERIENCE POINTS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Name:

Role:

APPEARANCE

Face:	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Body:	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Clothing:	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

GEAR

1	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>
8	<input type="text"/>
9	<input type="text"/>
10	<input type="text"/>
Bullets:	<input type="text"/>

TALENTS

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

MUTATIONS

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

MUTATION POINTS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

ARMOR

Rating

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

WEAPONS

	Bonus	Damage	Range	Special
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RELATIONSHIPS

	Buddy
PC 1:	<input type="text"/>
PC 2:	<input type="text"/>
PC 3:	<input type="text"/>
PC 4:	<input type="text"/>
I Hate:	<input type="text"/>
I Need to Protect:	<input type="text"/>
My Big Dream:	<input type="text"/>

CHARACTER SHEET

MUTANT

YEAR ZERO

PEOPLE I'VE MET	Role	Notes

MY DEN

Description:

Gear Stashed:

TINY ITEMS

NOTES

CHARACTER SHEET

MUTANT

YEAR ZERO

ATTRIBUTES	
Strength <input type="text"/>	Damage <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Agility <input type="text"/>	Fatigue <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Wits <input type="text"/>	Confusion <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Empathy <input type="text"/>	Doubt <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

CONDITIONS	
Starving <input type="radio"/>	Dehydrated <input type="radio"/>
Sleepless <input type="radio"/>	Hypothermic <input type="radio"/>
Critical Injuries:	
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

SKILLS	
Endure (Strength)	<input type="text"/>
Force (Strength)	<input type="text"/>
Fight (Strength)	<input type="text"/>
Sneak (Agility)	<input type="text"/>
Move (Agility)	<input type="text"/>
Shoot (Agility)	<input type="text"/>
Scout (Wits)	<input type="text"/>
Comprehend (Wits)	<input type="text"/>
Know the Zone (Wits)	<input type="text"/>
Sense Emotion (Empathy)	<input type="text"/>
Manipulate (Empathy)	<input type="text"/>
Heal (Empathy)	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

ROT POINTS
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

EXPERIENCE POINTS
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

Name:	Role:
-------	-------

APPEARANCE
Face:
<input type="text"/>
Body:
<input type="text"/>
Clothing:
<input type="text"/>

GEAR
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Bullets:

TALENTS
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

MUTATIONS
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

MUTATION POINTS
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

ARMOR	Rating
<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPONS	Bonus	Damage	Range	Special
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RELATIONSHIPS	Buddy
PC 1:	<input type="radio"/>
PC 2:	<input type="radio"/>
PC 3:	<input type="radio"/>
PC 4:	<input type="radio"/>
I Hate:	<input type="text"/>
I Need to Protect:	<input type="text"/>
My Big Dream:	<input type="text"/>

CHARACTER SHEET

MUTANT

YEAR ZERO

PEOPLE I'VE MET	Role	Notes

MY DEN

Description:

Gear Stashed:

TINY ITEMS

NOTES